

Du bist nicht eingeloggt.

## RESURRECTION Vol. Four - Feedback & Berichte

Gehe zu Seite [1](#), [2](#) [Weiter](#)



[Resurrection/Revenant & Renascentum Foren-Übersicht](#) » [Allgemeines Resurrection/Revenant-Forum](#)

[Vorheriges Thema anzeigen](#) :: [Nächstes Thema anzeigen](#)

Autor	Nachricht
<p><b>Florian</b> Resurrection-Orga</p> <p> </p> <p><b>Administrator</b></p>  <p>Anmeldedatum: 08.03.2004 Beiträge: 1252 Wohnort: Wien</p> <p><a href="#">Nach oben</a> »</p>	<p>  Verfasst am: Mo Sep 19, 2005 16:01 Titel: RESURRECTION Vol. Four - Feedback &amp; Berichte <a href="#">zitat</a> </p> <hr/> <p>Moin ihr,</p> <p>hier ist der Platz für Feedback und Berichte zu <b>RESURRECTION Vol. Four - Street Life</b>.</p> <p>Von Orga-Seite gibt es spätestens heute abend ein erstes Fazit! 😊</p> <p>EDIT: Ich erweitere auf heute <b>nacht</b>... 😊</p> <p>Zuletzt bearbeitet von Florian am Mo Sep 19, 2005 21:18, insgesamt einmal bearbeitet</p> <p> <a href="#">profil</a> <a href="#">pn</a> <a href="#">www</a> </p>

<p><b>Hauke</b> Registrierter Benutzer</p> <p> </p>  <p>Anmeldedatum: 27.02.2004 Beiträge: 804 Wohnort: Hamburg</p> <p><a href="#">Nach oben</a> »</p>	<p>  Verfasst am: Mo Sep 19, 2005 16:44 Titel: <a href="#">zitat</a> </p> <hr/> <p>Während ich darauf warte, daß Windows Server 2003 SBS endlich installiert wird (welcher Hersteller liefert Treiber heute noch auf einer Diskette? Windows erwartet das), meine ersten Eindrücke.</p> <p><b>Bunker-Team</b> Entgegen meiner Befürchtungen (kurzfristige Absage des zweiten Türstehers, nur eine Thekenkraft) gab es keine Probleme. Das Zusammenspiel hat gut funktioniert und die IT-Probleme gehörten für mich zum Spiel und gehörten somit zur Darstellung des Teams und der Charaktere.</p> <p><b>Plot</b> Auch wenn man bei "Ambiente-Con" vielleicht an was anderes denkt, gab es Plot ohne Ende. Nicht die klassische SL-Bespaßung, sondern Aktionen, die zu einem großen Teil von den Spielern ausgingen oder angestoßen wurden. Oder die aus dem Verhalten von Spielern resultierten. Ich möchte meinen, wir haben die SL gut versorgt. 😊 Ein paar Sachen sollen auch außerhalb des Bunkers gelaufen sein, aber daran habe ich nicht teilgenommen und kann zum Verlauf nichts sagen, da ich nur vom Hörensagen etwas mitbekommen habe (zum großen Teil IT-Info). Mit der Ballerei am Sonntag gab es auch für mich noch mal Aktion. Das war perfekt. Da noch ein paar Sachen liegen geblieben sind, gibt es für Resurrection Vol.5 schon jetzt genug zu tun.</p> <p><b>Spielerschaft</b> Keine offensichtlichen Pappnasen. Eine Menge cooler Klamoten, viele technische Details. Insbesondere das Prof C-Team war schick. Ein Unterschied zwischen SC, eSC und NSC war nicht auszumachen. Zwar gab es von Zeit zu Zeit OT-Blasen, aber die störten, abgesehen von Samstag abend, als diverse Spieler unterwegs und der Bunker etwas leer war, nicht weiter. Aber auch mein eigenes Versagen. Ein Flop waren leider einige der Fan-NSCs, die zum Konzert der Band "Lance-a-lot" erschienen. Im Gegensatz zu den VfL-Fans vom vorletzten Mal waren sie ein Störfaktor und können beim nächsten Mal gerne zu hause bleiben. Mir ist ziemlich unverständlich wie ignorant man sein kann und zu einem solchen Event in NORMALEN Alltagsklamotten kommen kann. Zumal einige andere Fan-NSC mit wenig Aufwand sehr "A" aussahen. Abgesehen davon, daß sie mehr Dreck gemacht haben, als alle Runner zusammen.</p> <p>Wir sind hier, um die anderen Helden abzumelden.</p> <p>"You have to realize that someday you ´ll die until you know that you ´re useless." #Fight Club#</p> <p> <a href="#">profil</a> <a href="#">pn</a> <a href="#">email</a> <a href="#">www</a> <a href="#">aim</a> <a href="#">icq</a> </p>
---	---

<p><b>Sven Halen</b> Registrierter Benutzer</p> <p> </p> 	<p>  Verfasst am: Mo Sep 19, 2005 19:10 Titel: <a href="#">zitat</a> </p> <hr/> <p><b>Trian hat Folgendes geschrieben:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Ein Flop waren leider einige der Fan-NSCs, die zum Konzert der Band "Lance-a-lot" erschienen. Im Gegensatz zu den VfL-Fans vom vorletzten Mal waren sie ein Störfaktor und können beim nächsten Mal gerne zu hause bleiben. Mir ist ziemlich unverständlich wie ignorant man sein kann und zu einem solchen Event in</p> </div>
--	--

Anmeldedatum: 05.04.2005  
Beiträge: 78  
Wohnort: Stade

NORMALEN Alltagsklamotten kommen kann. Zumal einige andere Fan-NSC mit wenig Aufwand sehr "A" aussahen. Abgesehen davon, daß sie mehr Dreck gemacht haben, als alle Runner zusammen.

Irgendwie fühle ich mich verpflichtet, hierzu direkt zu antworten. Schließlich waren die Fan-NSC wegen uns da. Was die für einen Dreck gemacht haben, kann ich nicht sagen, da ich es zwar vernommen, aber nicht selbst wahrgenommen habe. Wir aber wohl so stimmen. Es waren halt größtenteils keine Rollenspieler und haben sich daher eben benommen, wie auf einer normalen Party. Blöd für alle die aufgeräumt haben (also wohl in erster Linie Mim, die sich sowieso schon kaputtgemacht hat und vermutlich nicht das spaßigste WE ihres lebens hatte...), aber die Fan-NSC deswegen anzuschreiben finde ich auch nicht ok, sie wusstens halt nicht besser.

Zu den Klamotten: Sicher, es ist weder kostspielig noch schwer, sich zu verkleiden. Ich fand auch schade, dass es einige nicht getan haben. Aber: Ich bitte an der Stelle zu berücksichtigen, dass die Fan-NSC quasi ausschließlich Freunde der Bandmitglieder, bzw. Bandmitglieder selber waren. Dies war unser erster Auftritt überhaupt und niemand weiß, obs der einzige bleibt (ich hoffe nicht...). Ich bitte daher um Verständnis, dass uns OT einfach Leute sehen wollten. Und natürlich wollten wir auch von unseren Freunden gesehen werden. Darunter sind natürlich einige, die weder wissen, was Rollenspiel oder Cyberpunk ist, bzw. sich nicht darauf einlassen wollten, weil sie teilweise anschließend noch auf eine andere Party wollten. Uns haben einige Leute gefragt, ob sie zum Konzert kommen können. Statt "Ja, gerne!" haben wir immer "Ja, aber..." gesagt. Einige hatten daraufhin keine Lust mehr, da der Aufwand einfach zu groß war.

Klar fällt ein "ungewandeter" Mensch beim LARP aus dem Rahmen. Aber beim Cyberpunk ist das meines Erachtens weniger tragisch als beim Fantasy. Auch wenn wir in einer abgewrackten Zeit und Gegend spielen, gibts doch trotzdem Söhne oder Töchter eines Pinkelberger Konzernlohnklaven, oder? OK, ob die unbedingt in den Bunker kommen würden, sei mal dahingestellt.... wenn allerdings ihr Idol 😊 dort auftritt, warum dann eigentlich nicht? Und die würden vermutlich doch auch NORMALE Straßenklamotten tragen, oder nicht?

Ich seh das Problem nicht ganz. Neben den OT-Blasen zwischen Aufwachen und IT-gehen gegen 14 oder 15 Uhr am Samstag war die halbe Stunde OT-Blase um unseren Auftritt herum doch wohl zu verkraften... waren ja eh kaum noch Spieler da.

Ums nochmal zusammen zu fassen:

Die "gefloppten" Fan-NSCs nehme ich als sog. "Band Leader" auf meine Kappe. Mir hats trotzdem viel bedeutet, dass sie da waren. Sorry, wenn es das Spiel von irgendwem gestört hat.

Sven

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [email](#) [www](#) [aim](#) [yim](#) [icq](#)

#### slay

Inaktiver User (R.I.P.)

Anmeldedatum: 27.07.2004  
Beiträge: 3  
Wohnort: Osnabrück

Verfasst am: Mo Sep 19, 2005 22:43 Titel:

[zitat](#)

My two Cents:

Für mich war dieses Resurrection das Beste gelaufene! Was ich persönlich sehr stimmungsvoll fand, war, dass sich bei mir innerhalb kürzester Zeit Paranoia einstellte und hinter jeder Person und jedem Gespräch Verschwörungen sah. Die Band war klasse! Allerdings merkt man, dass ihr noch viel miteinander proben müsst.

Es gab genug Jobs, so dass selbst Slay auf einen Run kam (Der nicht in einem Massaker endete, obwohl eine Ostratte, 'bad Luck' Uzi und Lance daran beteiligt waren.)

Das in der Kürze. Bald mehr von mir.

Sarah

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#)

#### Mim

Registrierter Benutzer



Anmeldedatum: 20.09.2005  
Beiträge: 3  
Wohnort: Osnabrück

Verfasst am: Di Sep 20, 2005 00:31 Titel:

[zitat](#)

OK Lance, nun nimm mal nicht alles auf deine Kappe, war nämlich durchaus ein nettes Konzert (noch netter wäre es gewesen, mir wieder ein Lied zu widmen! 😊 ) Für deine Leute bist du nicht wirklich verantwortlich! Es wäre schon ganz nett gewesen, wenn die ihren eigenen Scheiß aufgeräumt hätten, aber die Moral wird im "normalen" Leben möglicherweise nicht anders sein. Jetzt wissen wir auf jeden Fall wie es läuft, nächstes Jahr besser! Nur allgemeinen Verbesserung der Laune, werde ich auf jeden Fall nächstes Jahr wieder dabei sein, wenn ihr mich wieder haben wollt! 😊 Und dann werde ich euch mal zeigen, wo der Hammer hängt! 😊

Bis die Nächte  
Hyvä Yötä  
Mim

PS: Ich freu mich schon auf viel mehr Fotos, seht also zu!

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#)

#### Florian

Resurrection-Orga



Administrator



Verfasst am: Di Sep 20, 2005 03:00 Titel: Florians Fazit

[zitat](#)

Moin ihr,

ich habe 13 Stunden geschlafen, der Fundus steht ungeordnet auf dem Balkon, gerade habe ich die Charakter-Finanzdatenbank aktualisiert (irgendwie scheinen **alle** einen ziemlich guten Schnitt gemacht zu haben 😊 ) und die weiteren eingegangenen Fotos von Mungo und Christoph gesichtet...

... mein Fazit: Ein toller Con, unser bislang und mit weitem Abstand bester in der Location Ostbunkor! Und warum war er das? Nein, nicht weil die Resurrection-Orga sich für ganz toll hält

Anmeldedatum: 08.03.2004  
Beiträge: 1252  
Wohnort: Wien

Ostbunker! Und warum war er das? Nein, nicht weil die Resurrection-Orga sich für ganz toll hält und übermenschliche Anstrengungen dafür vollbracht hat (obwohl ... das mit den Anstrengungen stimmt zumindest zum Teil... 😊), sondern weil das **Konzept** des Cons ganz offensichtlich von allen verstanden, angenommen und insbesondere erfolgreich umgesetzt wurde:

Es gab insgesamt **drei** von der SL vorbereitete Runs, von denen aber nur **zwei** stattgefunden haben. Dazu kam noch ein Run, der von einem Teilnehmer im Vorfeld angekündigt und gewünscht wurde, aber leider aus Outtime- wie Intimegründen nicht mehr durchgeführt wurde - obwohl wir ihn entsprechend vorbereitet hatten. Ansonsten gab es nur einige gezielte Gerüchte und kleine Szenen, die ich mal als "Szenariovorlagen" bezeichnen möchte, und aus denen sich alles und nichts hätte entwickeln können. Und genau das passierte auch: Aus manchen entwickelten sich ganze Selbstläufer mit mehreren Beteiligten auf SC/eSC- und NSC-Seite (ich werfe mal die Szenariotitel "Die Rache des Networkers", "Frog im Paradies", "Hallo, Herr Kaiser" und "Balalaika-Blues" in den Raum... 😊), einige zogen lediglich etwas Aufmerksamkeit auf sich, andere fanden, z.T. weitgehend unbemerkt, einfach nur statt.

Dazu kam aber das, was mich endgültig von der Richtigkeit des Konzeptes überzeugt hat: Die Teilnehmer schrieben ihre eigenen Geschichten, hatten eigene Ideen für Runs oder Szenarien, die sich aus ihren Charakterkonzepten und dem gemeinsamen Spiel ergaben. Highlight war für mich das Doc-Team, aus dem sich der Bodyshop-Run, mehrere unglaublich klasse dargestellte OPs und die "BTL-Geschäftsidee" entwickelten. Aber auch "MJs" spontaner Raubzug ins Koyoten-Gebiet gehörte dazu. Es hat sich für mich, auch nochmal rückblickend auf Volume Three, gezeigt, daß eine direkt aus dem laufenden Spiel folgende Improvisation aller Beteiligten, d.h. SC/eSC, NSC und SL, viel mehr Stimmung und Ambiente erzeugt, als eine langfristig angelegte Plot- und Run-Planung dies jemals könnte! Es ist natürlich ein Bruch mit dem "klassischen" Konzept, d.h. einer agierenden SL/NSC-Phalanx auf der einen und den reagierenden SC auf der anderen Seite. Und es stellt an alle Teilnehmer sehr viel höhere Anforderungen als die übliche "Spielerbespaßung": Die SL muß sehr viel flexibler sein, die NSC nicht nur "Befehlsempfänger" und die SC nicht nur "Plotkonsumenten". Alle sind aufgerufen, gleichzeitig Ideengeber, Regisseur und Darsteller zu sein. Und was soll ich noch sagen - es hat **funktioniert!** 😊

Insofern: Ein großes Lob an alle - diesen Con habt **ihr alle** erst zu einem Erfolg gemacht! Wir, die SL/Orga, haben dafür nur den Rahmen geboten, ein paar Ideen geliefert und einfach mitgespielt - aber auch das ist ja schon mal was... 😊 Und die SL/Orga-internen Absprachen und Aufgabenverteilungen haben diesmal so hervorragend wie noch nie funktioniert - ich muß es als der (*Achtung, Insider-Witz!*) offizielle "Mann mit dem Plan" schließlich wissen! 😊

So, das soll als Gesamtfazit wohl ausreichen - hier noch die übliche Positiv/Negativ-Liste in zusammenhangloser Reihenfolge:

#### **Was mir besonders gut gefallen hat:**

- Das oben gesagte;
- unsere NSCs - Extra-Dank an Markus, David, Christian, Mone, Anja, Sascha und unsere heldenhafte Thekenkraft Melanie aka Mim;
- das klasse Spiel von und mit "meinen" Mädels Kitty Kunt (Tanja), Candy (Mone) und Ella (Anja);
- die Wahl meiner Rolle - sowohl bezüglich eigenem Spiel als auch "SL-Kompatibilität": Ich war im Spiel, aber gleichzeitig als "Gesamtplan"-SL präsent und nahezu immer auffind- und ansprechbar;
- die Volkspolizei-Streife - **so** stelle ich mir Polit-Polizisten vor;
- den Auftritt von "Lance A Lot" - mit mehr Übung wird es aber bestimmt **noch** besser als es ohnehin schon ist 😊 ;
- das Roulette-Spielen in Serges zum Hinterzimmer-Casino umfunktionierten Shop - fand leider nur viel zu selten statt;
- die "Abschluß-Schießerei" - das erste schön und spannend gespielte Gefecht **mit** automatischen Waffen und **ohne** Tote. Nicht zu vergessen: Die Flucht unseres tapferen Möchtegern-Runners Lance unter die Bühne! 😊 ;
- die Flucht des gefangenen Runners danach (Dank an David!) - es war schön, als "alter, erfahrener" und quasi "pensionierter" Straßensamurai mal deeskalierend unnötiges Blutvergießen zu verhindern ... und den Lichtmarkierer der NERF Nite Finder beim klassischen "Waffen aufeinander richten" auf die Stirn des Gegenüber zu projizieren 😊 ;
- daß Uzis Entführung durch den Mossad daran gescheitert ist, daß der Teamführer die Autoschlüssel verlegt hatte! Auch Nachrichtendienstler sind wohl nur Menschen... 😊

#### **Was mir nicht so gefallen hat:**

- die z.T. etwas einfallslosen und wenig bunten bzw. cyberpunkigen Outfits - mehr Mut zur Farbe, Leute!;
- daß zwei Spieler drei Stunden vor bzw. drei Stunden nach Conbeginn abgesagt haben;
- daß die "Anmeldemorale" dieses Mal die schlechteste aller Resurrection-Cons war - ein paar Wochen vor Conbeginn war ich kurz davor, den Con abzusagen;
- daß vollständige Charakterunterlagen noch dünner gesät waren als Anmeldungen;
- die Fan-NSCs beim Auftritt von "Lance A Lot".

Zwei Punkte möchte ich davon nochmal gesondert behandeln. Zum einen natürlich die **Anmeldemorale**: Leute, wir nehmen diesen ganzen Orga-Streß für alle anderen Teilnehmer auf uns, um uns ein schönes LARP-Wochenende zu ermöglichen. Da ist es wohl nicht zuviel verlangt, wenn man den Eingang von Anmeldung, Teilnehmerbeitrag und Charakterunterlagen **fristgerecht** und **vollständig** erwartet, oder? Insbesondere dann, wenn man den Con samt Anmeldeunterlagen nur eine Woche nach Vol. Three ankündigt, nachdem die gesamte Gemeinde laut "Con!" geschrien hat! Es demotiviert ungemein, wenn dann nach anderthalb Monaten gerade mal zwei Anmeldungen eingegangen sind ... für das nächste Mal: **Kriegt, verdammt nochmal, euren Arsch hoch!** Wenn wir die Cons mit der Disziplin organisieren würden, mit der so manche Teilnehmer ihre Anmeldungen handhaben, dann wäre Volume One wohl der einzige Con geblieben - wenn er überhaupt jemals stattgefunden hätte!!! So, war jetzt vielleicht sehr drastisch, mußte ich aber endlich mal in der Deutlichkeit loswerden. Beim nächsten Mal zahlt jeder Teilnehmer, der nach Anmeldeschluß noch dabei sein will und mit uns nicht eine entsprechende Ausnahmeregelung getroffen hat, einen Aufschlag. Wem das dann zu teuer ist, darf gerne zuhause bleiben. Punkt. Ich habe fertig.

Punkt Zwei: Die Fan-NSCs. Ja, das ist äußerst suboptimal gelaufen. Aber: Den Schuh müssen insbesondere wir, die SL/Orga, uns anziehen. Nach den guten Erfahrungen bei Vol. Two sind wir da ziemlich blauäugig mit der Devise "Wird schon wieder genauso gut klappen" herangegangen. Der Unterschied war dieses Mal einfach der, daß diese "Teilzeit-NSCs" nicht wie beim letzten Mal sozusagen "handverlesen" waren - da waren es nämlich erfahrene (Live-)Rollenspieler und deren Lebensgefährten/Freunde. Aber: Uns war schon klar, daß es dieses Mal eine Gratwanderung zwischen Intime und Outtime werden würde: Auf der einen

Seite der Wunsch, die Fans glaubwürdig in unser Spiel zu integrieren und auf der anderen Seite der Wunsch, diesen Leuten outtime das Miterleben des Auftritts zu ermöglichen. Wir haben den Schwerpunkt auf letzteres gelegt und auf ersteres gehofft. Und das hat nur teilweise und im Gesamtbild eben nicht wirklich funktioniert (einige sehr hübsche Cyberpunk-Outfits waren aber definitiv dabei!). Aber für diesen ersten Auftritt von "Lance A Lot" nehme ich das, ehrlich gesagt, gerne in Kauf. Da überwiegen ausnahmsweise mal die reinen Outtime-Erwägungen. Es tut mir für all jene leid, die sich durch diese Gratwanderung gestört fühlen. Und ja, ich fand' es auch nicht so toll (das mit dem Müll stimmt tatsächlich...), würde in einer ähnlichen Situation aber wahrscheinlich wieder so entscheiden. Aber der erste Auftritt ist nun ja erfolgreich absolviert und beim nächsten Mal werden die Event-NSCs wieder "handverlesen" sein, versprochen!

Florian, die SL mit dem Plan *aka* Frog, der neue Ostbunker-Lude und Bunker-Team-Sicherheitsberater 😊

*"If you want to make a movie, make it. Don't wait for a grant, don't wait for the perfect circumstances, just make it."*

Quentin Tarantino, 1994

Der geneigte LARPer ersetze 'movie' durch 'Con' und mache einfach, statt nur zu reden!

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [www](#)

### TECK

Registrierter User

Anmeldedatum: 19.09.2005  
Beiträge: 3  
Wohnort: Delmenhorst

Verfasst am: Di Sep 20, 2005 13:55 Titel:

[zitat](#)

Es hat viel Spass gemacht. Das war nun der Zweite-Con. den ich bei euch mit gemacht habe und dieses mal als SC. Eine prima Location und feine Nsc's und mit Sc's die SL war Klasse. Werde beim nächsten mal auch mit allem schneller sein was die Anmeldung betrifft und auch den Charakterbogen. Was negatives habe ich nicht so fest gestellt. Teck wird sich nun auch weiter entwickeln das schnell Geld hat ihn sehr gereizt.

Die Schatten: Man kann schenell Geld machen aber genauso schnell alles wieder verlieren.

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [icq](#)

### Marina

Registrierter Benutzer



Anmeldedatum: 25.05.2005  
Beiträge: 91  
Wohnort: Osnabrück

Verfasst am: Di Sep 20, 2005 14:42 Titel:

[zitat](#)

Hier also mein Senf zu dem Con:

Ich bin restlos begeistert! Die Stimmung und Atmosphäre war durchgehend so, wie ich mir Cyberpunk vorgestellt habe. Von der Schlafmöglichkeit auf einer durchgesessenen Couch, den eindeutigen Angeboten der leichten Frauen, bis hin zum Bandauftritt und nervenden Besuchen der Volkspolizei. 😊

Die NSCs haben mich sehr mit ihren Kostümierungen und dem sicheren Auftreten in ihrer Rolle überrascht. Ob es an der Portion JoJo lag, das Zwille genommen hat: den Leibwächter von Sergej habe ich erst nach mehrmaligen hinsehen als Ostratte Coole Sau (äh.. richtig?) erkannt. Wirklich spitze!

Zwille hat sich in den Ostbunker-Mikrokosmos super eingliedern können, was nicht zuletzt an dem Bunkerteam lag.. Vor allem ist Zwille klar geworden wie wenig sie Serge mag 😊  
Apropos: wenn Zwille auf nen Plot gestoßen ist, dann habt ihr ihn so clever ausgearbeitet, dass meinereins zu blöd war 1 und 1 zusammen zu zählen.

Leider muss ich auch zugeben, dass mich die "OT-Blasen" gestört haben, auch wenn ich während der Bunkerleeren Zeit maßgeblich daran beteiligt war (sorry, Florian.. aber ich als Spieler konnte einfach nicht mehr die Füße bewegen 😊). Eigentlich hatte ich mir ein komplettes IT-Wochenende gewünscht.. beim nächsten Mal werde ich einfach konsequenter Zwille sein und OT-Gesprächen mit blöden Kommentaren strafen.

Aber wer hat sich bittesehr die Idee mit der Ostratten-Prüfung überlegt, mh?? Sehr originell, sehr überraschend und wirklich gemein.. Liebe SL, bitte wählt euch bei solchen Aktionen mit eindeutigen Angeboten weniger hübsche NSCs aus, ja? 😊

Fehlt noch was? ..Ach ja: der Bandauftritt war super, die "Andersaussehenden" haben mich nicht gestört.. Auch habe ich gerne beim Frühstück und in der Küche geholfen (irgendjemand muss ja für Mim da sein \*g\*). Und wo wir gerade dabei sind: Mim, du warst große Klasse!!

Die einzelnen Überfälle und Volkspolizei-Besuche waren wunderbar aufreibende Happenings, vor allem der Überfall am Sonntag und die Flucht des Gefangenen haben für unerwartete Spannung gesorgt.. und ich dachte schon das Con wäre gelaufen.

Alles in allem war es ein herrliches Con, auf dem Zwille chillen, zuschlagen, rumrennen (und Tanzen 😊), quatschen und flüchten konnte.

...Und wann ist das nächste? 😊

Marina

*Kommentar von Zwille: Wenn ich den erwische, der mir was in die Fanta gemixt hat, werde ich ihm sein lächerliches Leben ganz langsam rausprügeln!!*

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [email](#) [www](#) [icq](#)

### Zek

Registrierter Benutzer



Anmeldedatum: 04.05.2004  
Beiträge: 4  
Wohnort: Osnabrück

Verfasst am: Di Sep 20, 2005 15:16 Titel:

[zitat](#)

Hallo zusammen...

Ich als "Fan-NSC" nehme mir einfach mal die Freiheit mich hier für alle "Fan-NSCs" bei denen zu entschuldigen, die wir gestört haben. Wenn wir eine Sauerei hinterlassen haben tut mir das leid, ist mir leider nicht aufgefallen. const hätte ich da was gemacht (ich hab z.B. meine looren

Wohnort: Osnabrück

leid, ist mir leider nicht aufgefallen, sonst hätte ich da was gemacht (ich hab z.B. meine leeren Flaschen immer wieder an der Theke abgestellt 🙄).

Zugegebenerweise waren bei den meisten von uns die Outfits nicht sehr intime-ig, viele von uns allerdings auch keine Rollenspieler, bzw. überhaupt das erste Mal auf einem Con dabei. Ich hätte mir natürlich mehr Mühe geben können, möchte aber auch zu bedenken geben, das wir vor Ort keine Möglichkeit hatten (zumindest wäre mir keine bekannt) uns umzuziehen. Somit wollten die, die nicht mit dem Auto anreisten, vielleicht auch einfach nicht die arme Bevölkerung Osnabrücks erschrecken.

Also nochmal: Sorry wenn wir zusehr outtime waren.

Bei mir wird das wohl nicht mehr vorkommen, das nächste Mal werd ich wohl (als NSC oder SC) angemeldet sein.

Mfg,  
Zek (alias Daniel)

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [icq](#)

### Sebastian H.

Registrierter Benutzer



Anmeldedatum: 03.12.2004  
Beiträge: 29  
Wohnort: Kiel

Verfasst am: Di Sep 20, 2005 15:59 Titel:

[zitat](#)

Hallo liebe Cyberpunks 😊

Mir hat auch dieses Event wieder gezeigt auch weiterhin meine Anstrengungen in diesen recht unpopulären Larp Sektor zu steigern. Ich habe rund um die Uhr Spass gehabt und möchte allen Anwesenden meinen Dank aussprechen und mich entschuldigen, wenn ich aka "Kaiser" sie nicht angespielt habe. Ich hatte den Eindruck niemand fühlte sich durch mein Spiel belästigt, sondern unterhalten - das wäre dann mein Spielziel gewesen. Meldet euch wenns nicht so war.

#### Pro´s

- Die location war gut gewählt und wurde durch mehrere Etablissements gut ausgenutzt. Vielleicht nächstes Mal nen festen Bodyshop mit elektronikladen? Das fehlte noch. Für den Talikrämerladen waren leider keine magischen Kunden da. Schade.
- Die dubiosen Charaktere dort. Alle waren tiefe Charaktere, die Macken und Meinungen hatten.
- Der Lance E Lot - Auftritt. Mir gefiel die Musik - aber vielleicht noch ein bisschen üben!
- Die Runs. Wieder ging vieles schief, aber das bin ich ja schon gewohnt!
- Geschäfte. Meine Anfängliche Befürchtung mein Konzept könnte überflüssig aufgrund mangelnder Nachfrage sein wurde widerlegt.
- Die tollen NSC´s haben mir ebenfalls gut gefallen. Selten habe ich daran gedacht, dass unter den verschiedenen Charakteren der gleiche Spieler steckt, Respekt!
- Null Probleme mit Polizei
- Die Bar - Organisation mit Mim, die alles gab damit´s klappt, und das stylische Soyfood in den Blechpackungen.

#### Con´s

- Es war beinahe unmöglich in einem Ernstfall die Orga zu erreichen (Unfall, Verhaftung, etc.) Zum Glück passierte nix.
- Leider ein Wermutstropfen für das gut gespielte Prof-C Team: Ihr habt häufig mit Anekdoten über Cons Outtime - Blasen produziert und sie leider nicht unterbrochen wenn andere zu spielen versuchten.
- Ich fand die Intime Preise sehr hoch angesiedelt, ging das nur mir so?

Wenn ich mit manchen Punkten nicht Recht haben sollte, sagts mir.

Sebastian aka Kaiser

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [icq](#)

### Lit

Registrierter Benutzer



Anmeldedatum: 15.09.2005  
Beiträge: 1

Verfasst am: Di Sep 20, 2005 16:47 Titel:

[zitat](#)

Moin zusammen,

ich bin der Holger alias Broin, der schwarzmanteltragende Strassensamurai aus dem Prof-C Team.

Nun dies war mein erstes CON mit dieser ORGA und auch mein erstes Cyberpunk. Ich hatte anfangs ja Befürchtungen daß ich mich nicht so zurecht finden würde aber das hat dann doch besser geklappt als ich dachte.

Ingesamt gesagt hatte ich an dem Wochenende eine menge Spass. ^^  
Ich war erstaunt wie Alles so geklappt hat und so einige interessante Geschichten gelaufen sind. Es war sehr angenehm und spassig mit euch allen zu spielen.

So wirklich doll negative Sachen fallen mir auf Anhieb nicht ein.

Ich bin gerne beim nächsten Mal auch wieder dabei. ^^

#### Sebastian H. hat Folgendes geschrieben:

Con´s  
...  
- Leider ein Wermutstropfen für das gut gespielte Prof-C Team: Ihr habt häufig mit Anekdoten über Cons Outtime - Blasen produziert und sie leider nicht unterbrochen wenn andere zu spielen versuchten.  
...

Als eines der Mitglieder im Team möchte ich mich für diesen Umstand entschuldigen. Ich finde es gut daß du uns darauf hinweist. Ich muss sagen daß mir das teilweise auch aufgefallen ist. Zumindest was den Samstagabend betrifft.  
Ich möchte auch bitte wenn es noch weitere Punkte dieser Art gibt, auch im Spiel meiner eigenen Person, diese zu äußern. Denn wenn diese nicht benannt werden, kann man sie nicht abstellen.

Gruss Holger

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [icq](#)

### Antiq

Registrierter User



Anmeldedatum: 20.09.2004  
Beiträge: 367  
Wohnort: Im Wunderland

Verfasst am: Di Sep 20, 2005 17:24 Titel:

[zitat](#)

My more than two cents:

Alles in allem ist RES Vol. 4 für mich das gelungenste Cyberpunk- Larp, an welchem ich bisher teilgenommen habe (sind alle guten Dinge vielleicht doch drei?).

Die Gründe dafür:

- \* Das Bunker -Team. Wir haben gestritten, gelacht, zusammen Drogen genommen, unser Revier verteidigt, uns Freunde und Feinde gemacht und dabei eine lebendige Unterwelt im Kleinen simuliert. Bitte beim nächsten Mal wieder alle wiederkommen, dann wir unser Spiel noch besser laufen.
- \* Die "Durchreisenden". Ich hatte (fast) bei allen das Gefühl, daß Euch sehr gute Gründe nach Osa gebracht haben. Davon lebt für mich das Spiel. Wer keinen guten Grund hatte, möge sich bis zum nächsten Mal was ausdenken. Es lohnt sich.
- \* Die Forum- und Gerüchtevorbereitung: Absolut lohnend und würdig, ausgebaut zu werden. Mir ist deutlich geworden, daß der Spielspaß deutlich in die Höhe schließt, wenn man gut vorbereitet auf ein Drei-Tages-Event geht. Denn so schnell war ich noch nie im Spiel... "Willkommen, Mister. Ich bin Antiq, was kann ich für Sie tun....?"
- "Antiq? Da habe ich ja gleich den Richtigen gefunden!" 😊
- \* Der Bunker. Obwohl es zu keinen größeren Ausfällen gekommen ist, hat die leicht marode Bunkertechnik für viel Ambiete gesorgt. Die flackernen Notausgangleuchten waren ebenso stimmungsvoll wie auslaufende Wassersäulen. Als Uzi mir das erzählte, dachte ich zunächst nur an ein Intimeproblem.. war cool, es einfach im Spiel lösen zu können.
- \* Die NSCs: Ich möchte da insbesondere Mim und Dimitri nicht mehr missen. Ihr habt nicht groß posen können, aber dennoch waren eure Figuren sehr lebendig.
- \* Sl/ Orga: Machen wir sie durch noch mehr gute Spielideen und Eigeninitiative weitgehend arbeitslos, damit Hans, Sergej, Kitty und Frog noch mehr Zeit für uns haben.

Was ich bei nächsten Mal noch mehr bekämpfen werde, sind lästige Outtime-Blasen. Dazu ist alles gesagt. Die Nadeln werden schon gespitzt. 😡

Und einen Hinweis möchte ich noch anbringen: Auch wenn wir in einer verkommenen und versifften Welt spielen, ist das kein Freibrief, sich wie eine Sau zu benehmen. Das sollte eigentlich für jeden Mitspieler eine Selbstverständlichkeit sein. Wenn nicht, bitte mit verbalen Erklärungen nachbessern.

Fazit: Ich werde nicht nur meine Anmeldeformal noch verbessern, sondern auch weiterhin Ideenlieferant spielen. Bis zum nächsten Mal.

"And I will light the fuse. And I'll never lose. And I choose to survive - whatever it takes. You won't pull ahead, because I'll keep up the pace. And I will reveal my strength to the whole human race." - Muse: Survival

Message send thru "Encrypted Secure Line (ESL)"  
ESL Name : Antiq  
ESL Key : 81165b58089049cde8efdc86d293a5fc  
ESL Server : esl.CCC.jackoff

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#)

### Candy (ausgeloggt)

Gast

Verfasst am: Mi Sep 21, 2005 10:35 Titel:

[zitat](#)

Hy ich bin es Candy!

Endlich bin ich entjungfert, darauf wartet Henning schon seit Jahren!

Nach diesem ersten Larp möchte ich mich bei der großartigen SL bedanken. Ich weiß ja nicht wie es sonst war, ich fand es auf jeden fall total gut!!!!!!

Der Auftritt von Lanc-a-lot war einer meiner Persönlichen Höhepunkte. Ich möchte mehr sehen! Bitti, bitti, bitti..... Ihr bekommt auch Süßigkeiten von mir

Ich möchte mich auch bei allen Spielern bedanken (insbesondere bei denen die mich gefreht haben und mir so die nächste 5-Minuten Terrine ermöglichten)!

Ich hoffe nächstes mal machen die Männer ihre Geschäfte schneller damit ich mehr arbeiten kann.

Oder sie rauben einfach auch jemanden aus, wenn sie das vorhaben, anstatt die Leute nur umzuballern! NICHT WAR MJ!!!!!!! ;o)

Also es war super! und hat viel spass gemacht!

Bis dann ihr Süssen  
von Mone aka Candy die kleine Nutte

[Nach oben »](#)

### Hack

Inaktiver User



Anmeldedatum: 04.05.2004  
Beiträge: 183

Verfasst am: Mi Sep 21, 2005 12:53 Titel:

[zitat](#)

Hallo zusammen!

Mir persönlich hat es auch sehr viel Spaß gemacht (auch wenn ich aus gesundheitlichen Gründen leider nur bis Samstag nachmittag anwesend war) - dass ich trotz meiner OT-"Medikamentierung" so empfunden habe, spricht definitiv für Resurrection 4 und alle Beteiligten... 😊

Mein ganz persönliches Highlight war die erste Begegnung mit 'Candy': Kann man eine schönere Vorlage bekommen als "Hi, ich bin Candy..." (zumindest, wenn man die richtigen Filme kennt... 🤖).

In puncto Forum- und Gerüchtevorbereitung kann ich Marten nur zustimmen, hat auch bei mir (wieder) viel zur "Einstimmung" beigetragen und wird meiner Meinung nach immer besser..

Also nochmal vielen Dank an alle Mitspieler (egal ob NSC, SC, eSC, SL, ...) - war sehr schön!

... also, nochmal vielen Dank an die Mitspieler (egal ob NSC, SC, eSC, SL...) - war sehr schön.

Jan (aka Hack, siehe links oben 😊 )

P.S.: Ich hoffe doch sehr, ich komme auch noch in den Genuß eines Lance-A-Lot-Gigs!

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#)

### Sven Halen

Registrierter Benutzer



Anmeldedatum: 05.04.2005

Beiträge: 78

Wohnort: Stade

Verfasst am: Mi Sep 21, 2005 13:37 Titel:

[zitat](#)

heh.

Ich will auch nur kurz stichpunktartig darlegen, was mir am Res 4 gefallen hat, meine Heileiz sozusagen:

- vorne weg: wenigstens einmal im Leben Rockstar sein. War einfach geil ohne Rücksicht auf Verluste posen zu können und im Rampenlicht zu stehen. Ich weiß, wir müssen noch üben (vor allem Songs die wir uns für die Zugabe aufheben...) aber vielen Dank an alle die so getan haben, als wären wir tatsächlich Stars!

- die wenigen Outdoor Aktionen an denen ich beteiligt war haben (OT) reibungslos geklappt und liefen an perfekt gewählten Locations ab.

- Großartige NSC, eSC, SL/NSC und SC. Man konnte nämlich nicht dazwischen unterscheiden! DWKDDK steht und fällt immer mit dem Zusammenspiel der Leute. Hier gibts nichts zu beanstanden.... ausser OT-Blasen in den Vormittagsstunden. Hat sehr viel Spass mit euch gemacht. Sowohl Treffen mit Schmidts, Schießereien mit diversen Fraktionen oder einfach das Abhängen mit den Ostratten.

In dem Zusammenhang großes Lob an Mim für gewaltigen Arbeitseinsatz (vielleicht hätte sie besser den NSC-Beitrag ausbezahlt bekommen...), Mona aka Candy dafür, dass sie mir einige Male die Sprache verschlagen hat und an SL-Markus für seine unglaublich vielseitigen und doch individuellen Auftritte als Sergej, Brain, Aggro und Maria. Vor allem letztere fand ich sehr "geil".

Insgesamt kann ich Florian nur dabei zustimmen, dass das Konzept klappt. DWKDDK funktioniert m.E. besser als jedes andere System und das Ambiente-Konzept, bei dem ich im Vorfeld viel Langeweile befürchtet hatte hat mich auch positiv überrascht. Ich hoffe jedoch trotzdem wieder auf ein 1 Tages-Spy vs Spy- Con im Frühjahr.

will mich auch schnell anmelden...

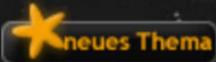
Sven

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [email](#) [www](#) [aim](#) [yim](#) [icq](#)

Beiträge der letzten Zeit anzeigen: [Alle Beiträge](#) [Die ältesten zuerst](#) [Los](#)

### Resurrection/Revenant & Renascentum Foren-Übersicht » Allgemeines Resurrection/Revenant-Forum



Alle Zeiten sind GMT + 1 Stunde  
[Gehe zu Seite 1, 2 Weiter](#)

Seite 1 von 2

Gehe zu: [Allgemeines Resurrection/Revenant-Forum](#) [Los](#)

Du **kannst keine** Beiträge in dieses Forum schreiben.  
Du **kannst** auf Beiträge in diesem Forum **nicht** antworten.  
Du **kannst** deine Beiträge in diesem Forum **nicht** bearbeiten.  
Du **kannst** deine Beiträge in diesem Forum **nicht** löschen.  
Du **kannst** an Umfragen in diesem Forum **nicht** mitmachen.

[Team](#)  
[Impressum](#)

Solaris 1.12 phpBB theme/template © 2003 - 2006 Jakob Persson (readme)(forumthemes/bbstyles)

Powered by phpBB © 2001, 2002 phpBB Group  
Deutsche Übersetzung von phpBB.de

Du bist nicht eingeloggt.

## RESURRECTION Vol. Four - Feedback & Berichte

Gehe zu Seite [Zurück](#) 1, 2

[neues Thema](#) [gesperrt](#)

[Resurrection/Revenant & Renascentum Foren-Übersicht](#) » [Allgemeines Resurrection/Revenant-Forum](#)

[Vorheriges Thema anzeigen](#) :: [Nächstes Thema anzeigen](#)

Autor	Nachricht
<p><b>Ella</b> Gast</p>	<p>Verfasst am: Mi Sep 21, 2005 13:41 Titel: <a href="#">zitat</a></p> <p>Hallöchen,</p> <p>ich möchte nur ganz kurz was zu den Fan-NSC sagen, es war nicht gar so schlimm - jedenfalls nicht für mich. Gut, dass viele keine Ahnung hatte, wie man zum Beispiel Getränke kauft, lag vielleicht auch daran, dass sie nicht eingewiesen worden sind. Da passen wir wohl das nächste mal besser auf.</p> <p>Außerdem schlage ich vor, beim nächsten mal einfach die "ausgeliehenen" NSCs durch den Fundus laufen zu lassen, da findet sich bestimmt was schönes für jeden. Die können die Klamotten natürlich hinterher wieder ausziehen - aufpassen, dass sie das auch wirklich machen...</p> <p>Ich kann echt verstehen, dass ich manche nicht in Schale schmeißen, wenn man nachern noch auf eine andere Party will - deshalb wär der Fundus bestimmt eine Lösung. Wer gucken will, der muss sich halt mal schnell was überwerfen. Deswegen haben wir ja auch einen so tollen Fundus.</p> <p>Also, ich bin gerade auf Arbeit in Mittagspause... muss jetzt weiter essen .... und arbeiten auch.</p> <p>Alles Gute, Ella</p>
<p><a href="#">Nach oben</a> »</p>	

**Henning**  
Renascentum-Orga


**Administrator**



Anmeldedatum: 03.03.2004  
Beiträge: 683  
Wohnort: Osnabrück

Verfasst am: Do Sep 22, 2005 10:35 Titel: [zitat](#)

Ich schreibe dann auch endlich mal was ...

Mir hat Resurrection 4 sehr gut gefallen - ich hatte eigentlich gedacht, dass das schon immer unser Konzept war und habe mich gefragt, warum es nicht so recht funktioniert hat. Aber wahrscheinlich haben wir einfach das falsche Etikett auf den richtigen Inhalt geklebt.

Meine persönlichen Highlights:

- "Wo ist der Autoschlüssel?" - auch Nachrichtendienst-Mitarbeiter können mal Fehler machen. Leider habe ich die IT-Spielszene durch zu viel OT-Überlegungen (so weit wollten wir doch gar nicht kommen und was machen wir jetzt?) versemmt ... Sorry an meine Mitspieler!

- "Was willst Du denn?" - "Wie wäre es mit einer simplen Entschuldigung?" - die Spieler wissen, was gemeint ist ... \*g\*

- "Wir müssen mal kurz was klären" - drei Runner vor einem Bodyshop, die gerade feststellen, dass die Situation etwas verfahren ist. Schönes Spiel angesichts einer klassischen Patt-Situation ("Ihr kommt nicht rein, ohne erschossen zu werden, wir kommen nicht raus - aber wir wollen Feierabend machen!").

- "Haben wir uns vielleicht doch den falschen ausgesucht..." - die Szene beschreibe ich jetzt nicht näher, wer dabei war, weiß, was gemeint ist. Ich danke meinen Mitspielern für tolle Darstellung dessen, was ihnen widerfuhr!!!

- "Endlich einmal Rockstar sein" - Danke für das Lob -trotz versauter Zugabe. Wir üben weiter!!! (war vielleicht ganz gut, dass der Bunker abgeschlossen war ... \*g\*)

Besonders danke ich:

-> Meiner Mit-SL: für alles

-> allen Mitspielern: für Mühe, Gegenmühe und geile Ideen

-> den NSC: für "sich auch zu unmöglichen Zeiten noch zu coolen Spontanrollen bewegen lassen"

-> Styx aka Timo: für "das Karten-Chaos im Blick behalten"

und vor allem -> **Mel aka Mim**: für unglaubliches, ununterbrochenes und obendrein auch noch toll gespieltes Engagement hinter der Theke!!!!

Ich hatte ein anstrengendes, aber schönes Wochenende und hoffe, während meiner Aufgaben niemanden unangemessen angemacht zu haben.

Grüße,  
Henning

aka "Wir sind Igor, Widerstand ist zwecklos" Malenkov

aka "JA, genau der" Hans

aka "Schneller" Sickness

aka Acid Burn

aka "Ich will doch nur Feierabend" Das

aka "Ich will doch nur Feierabend" Doc  
aka Herr Schmidt  
aka die Gestalt, die wo unbeachtet und geschäftig durch den Bunker rennt aka die unfähige Ostbunker-Jukebox  
aka ein "Wo ist der Autoschlüssel" Agent

P.S.: @Ella: Das mit dem Fundus ist eine gute Idee - da hätte ich als Fan-NSC-Beauftragter auch dran denken können, zumal es den Leuten in ihren Informationsblättern mitgeteilt wurde. Nächstes Mal besser. [/b]

gut geklaut ist besser als schlecht selbst gemacht:  
Minds are like Parachutes. They work the best when open, but closed they make the most impact.

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [email](#) [aim](#)

**Ella**  
Gast

Verfasst am: Do Sep 22, 2005 16:48 Titel:

[zitat](#)

so, ich hab nicht mehr viel zu arbeiten heute und kann jetzt auch mal was schreiben.

Da, dies meine erste LARP-Erfahrung war kann ich natürlich keine Vergleiche ziehen. Und der arme Sascha wurde ja quasi gar nicht gefragt, ob er mitmachen will, der wurde da einfach mit angemeldet.

Es war für mich ein sehr spannendes Wochenende, aber auch ein sehr anstrengendes - was ich sehr unterschätzt habe. Ich hätte ehrlich nicht gedacht, dass es derart schlaucht in verschiedene Rollen zu schlüpfen und darzustellen. Trotzdem hat es mir unendlich Spaß gemacht und ich hab zwischendurch gar nicht bemerkt, wie schnell die Zeit verfliegt.

Mein Highlight war natürlich der Überfall auf den Body-Shop, wenn er auch etwas irritierend war - jedenfalls für mich. Wo ich mich doch recht gut darauf vorbereitet hatte zu sterben, blieben wir erstaunlicher weise alle am Leben. Ich hatte mir sogar eine passende Stelle zum hinfallen ausgesucht (man will ja nicht so ungünstig fallen und mit dem Kopt auf ein Gitter schlagen 😞), aber das war dann doch nicht nötig. Ich möchte an dieser Stelle noch einmal betonen, dass ich KEINE Angst hatte, sondern lediglich etwas SEHR schreckhaft bin. 😊 Jawohl! Man hab ich mich verjagt, als da plötzlich jemand "GRANATE" schrie. 😊

Ich bin beim nächsten mal auf alle Fälle wieder dabei. Vielleicht traue ich mich dann auch ein bisschen mehr - ich bin doch ein so schüchterner Mensch (doch ehrlich!) 😊

[Nach oben »](#)

**Slug**  
Inaktiver User



Anmeldedatum: 22.09.2004  
Beiträge: 23  
Wohnort: Neues Heim!

Verfasst am: Do Sep 22, 2005 23:08 Titel:

[zitat](#)

**Zitat:**

die Flucht des gefangenen Runners danach (Dank an David!) - es war schön, als "alter, erfahrener" und quasi "pensionierter" Straßensamurai mal deeskalierend unnötiges Blutvergießen zu verhindern

em kan ich nu zustimmen... endlich mal jmd. mit dem man verhandeln kann 😊

Die einzige Spur von Wahrheit auf einem Grabstein ist die Verwitterung.

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [icq](#)

**Florian**  
Resurrection-Orga



**Administrator**



Anmeldedatum: 08.03.2004  
Beiträge: 1252  
Wohnort: Wien

Verfasst am: Fr Sep 23, 2005 15:10 Titel:

[zitat](#)

Moin ihr,

ich greife mal zwei Anmerkungen bzw. Fragen heraus, um sie kurz zu kommentieren bzw. zu beantworten:

**Sebastian H. hat Folgendes geschrieben:**

- Es war beinahe unmöglich in einem Ernstfall die Orga zu erreichen (Unfall, Verhaftung, etc.) Zum Glück passierte nix.

Ja, das ist soweit richtig. Mittlerweile haben wir herausgefunden, daß es einen erreichbaren Festnetzanschluß im Getränke- und im Cafe (Igor's Inn) gibt. Diese Outtime-"Notrufnummer" läßt sich beim nächsten Mal wohl recht problemlos nutzen. **ABER:** Auch das Vorhandensein einer jederzeit erreichbaren Orga ersetzt **nicht** eigenes Denken, gesunden Menschenverstand und Verantwortung für andere. Bei einem medizinischen Notfall wähle man bitte **zuerst** die allgemein bekannte Notrufnummer und **erst dann** die der Orga. Wir sitzen nämlich auch nicht in der Osnabrücker Notrufzentrale und können im Zweifelsfall auch nicht mehr tun, als das, was **jeder** tun kann, soll und muß! Und jemand, der direkt am Ort des Geschehens ist, kann das in der Regel besser, als eine Orga mit Informationen aus zweiter Hand. Bei einem unerwarteten Besuch polizeilicher Vollzugskräfte verhält es sich ähnlich: **Jeder** kann einem Beamten erklären, was wir da veranstalten, daß unsere "Waffen" nur Spielzeug sind und wir keine Gefahr für die öffentliche Sicherheit darstellen. Wenn eine SL/Orga dabei ist, übernehmen wir diese Erklärung natürlich gerne, aber grundsätzlich kann das jeder auch erstmal selbst tun. Wenn die Frage nach einem Verantwortlichen auftritt, könnt und sollt ihr uns natürlich als solche angeben. Eine unvorhergesehene Notfallsituation welcher Art auch immer entbindet jedoch auch und insbesondere auf einem LARP **niemanden** von der Verpflichtung, im Zweifel erstmal **selbst** entsprechend zu handeln. Das Mindestalter "18 Jahre" steht nicht umsonst auf jeder Einladung! 😊

Warum ich das so lang und breit auswalze: Ich habe es auf diversen LARPs schon (in unterschiedlicher Ausprägung) erlebt, daß manche Teilnehmer alle Pflichten des menschlichen Miteinanders offenbar beim Check-In abgeben und ungefragt an die SL/Orga delegieren. Das fängt beim Fehlen eigener adäquater Abfallbeseitigung an und hört beim "Ein schwer Verletzter - ruft die Orga!" auf. Genauso wenig, wie ich mich als "Bespauungs-SL" sehe, sehe ich mich als "Papa- & Polizei-SL", die für andere outtime denken, handeln und intervenieren muß. Ein LARP ist eben keine menschliche und rechtliche Ausnahmesituation, sondern letzten Endes auch nur

Ist eben keine menschliche und technische Ausnahmestadt, sondern letzten Endes auch nur eine Veranstaltung wie jede andere - oder käme wirklich jemand auf die Idee, bei einem Verletzten auf einem Volksfest erstmal den Veranstalter statt einen Rettungswagen zu rufen?

Um es auf den Punkt zu bringen: Die "Orga-Notfallnummer" soll dazu genutzt werden, Dinge mitzuteilen wie "Wir hatten einen Autounfall; keine Verletzten, Polizei ist schon unterwegs", "Es gab einen Unfall, jemand hat sich ein Bein gebrochen, der Rettungswagen ist schon da" oder "Die Polizei ist aufgetaucht, hat uns nicht geglaubt und erstmal mitgenommen. Wir brauchen hier einen Verantwortlichen". Sie soll keine "Ersatz-Notrufnummer", sondern einfach nur der direkte Draht zur Orga sein, damit diese und auch alle anderen Teilnehmer sich keine unnötigen Sorgen um ihre Mitspieler machen müssen. Sozusagen eine "Info-Hotline für alle Fälle".

**Sebastian H. hat Folgendes geschrieben:**

- Ich fand die Intime Preise sehr hoch angesiedelt, ging das nur mir so?

Ich zitiere mal aus dem Higher-Riscx-Regelwerk:

**Zitat:**

Im Jahr 2007 ist die Gemeinschaftswährung in allen Staaten der GEN (Gemeinschaft Europäischer Nationen) immer noch der Euro. Jedoch war die Währung ein wenig inflationär weswegen die kleinste Währungseinheit der 1 € Schein ist.

Inflation + Gastronomie-Club-Preise = Unsere Intime-Preise!

Wenn 2005 ein Bier in der Bar schon Euro 5,- kostet, sind Euro 25,- im Jahre 2100 bestimmt nicht zuviel, oder? 😊

*"If you want to make a movie, make it. Don't wait for a grant, don't wait for the perfect circumstances, just make it."*

Quentin Tarantino, 1994

Der geneigte LARPer ersetze 'movie' durch 'Con' und mache einfach, statt nur zu reden!

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [www](#)

**dr.ignaz**

Registrierter Benutzer



Anmeldedatum: 28.04.2004  
Beiträge: 88

Verfasst am: Fr Sep 23, 2005 15:46 Titel:

[zitat](#)

also ich fand den con auch wenn ich leider nicht bis zum schluß bleiben konnte sehr schön. meine anfängliche befürchtung das es sehr langweilig werden würde hat sich nicht bestätigt. die stimmung fand ich auch sehr angenehm, jedoch war es hin und wieder doch sehr leer in der bar 😊 ein danke an alle die sich an dem spektakel beteiligt hatten und so ne schöne zeit ermöglicht haben.

ist es vielleicht möglich auch andere fotos als zip file ins netz zu stellen wie es schon getan wurde ? ist für euch leichter, wir haben die fotos schneller und die besten bilder könnte man ja auf die HP stellen wo auch nicht beteiligte sie sich in ruhe angucken können?

zu dem thema SL als regler für alles möchte ich meinen lieblingspruch zitieren:

mitdenken - freude schenken.

iggy/vic

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#)

**Antiq**

Registrierter User



Anmeldedatum: 20.09.2004  
Beiträge: 367  
Wohnort: Im Wunderland

Verfasst am: Fr Sep 23, 2005 16:06 Titel:

[zitat](#)

**dr.ignaz hat Folgendes geschrieben:**

die stimmung fand ich auch sehr angenehm, jedoch war es hin und wieder doch sehr leer in der bar 😊

Weshalb einige im Bunkerteam über etwas geänderte Öffnungszeiten nachdenken - welcher Club hat schon am Nachmittag auf? Aber das klären wir.

**Ella hat Folgendes geschrieben:**

Mein Highlight war natürlich der Überfall auf den Body-Shop, wenn er auch etwas irritierend war - jedenfalls für mich. Wo ich mich doch recht gut darauf vorbereitet hatte zu sterben, blieben wir erstaunlicherweise alle am Leben.[...]

Ich finde es gut, daß sich dieses Mal die Mitspieler unsere Empfehlungen zu Herzen genommen und entsprechende Rücksicht auf die Mitspieler genommen haben. Spricht auch für unsere Überlegungen, die hinter dem System stehen - die Spielfreude ist gewachsen. Denn niemand muß sich an dieser Stelle über "schlechtes Spiel" beklagen oder einer Figur hinterhertrauern.

**Ella hat Folgendes geschrieben:**

Ich bin beim nächsten mal auf alle Fälle wieder dabei. Vielleicht traue ich mich dann auch ein bisschen mehr - ich bin doch ein so schüchterner Mensch (doch ehrlich!)

Nur Mut! Das schön am Larp ist ja, daß man mal ganz jemand anders sein kann - ohne Gewissensbisse zu haben. Es läßt sich ja alles mit dem verkörpern der Rolle erklären... okay fast alles. Und gerade ein Gansterleben hat zumindest für ein Wochenende etwas sehr reizvolles. Auch ich hab festgestellt, daß man sich ruhig was trauen kann. Gerade weil alle Figuren ihre kleinen dreckigen Geheimnisse haben und jeder mal den anderen benutzt,

funktioniert das System "Cyberpunk". Auf einem FantasyLarp hätte ich Antiq so bestimmt nicht agieren lassen können (hätt auch nicht gepaßt).

"And I will light the fuse. And I'll never lose. And I choose to survive - whatever it takes. You won't pull ahead, because I'll keep up the pace. And I will reveal my strength to the whole human race." - Muse: Survival

Message send thru "Encrypted Secure Line (ESL)"  
ESL Name : Antiq  
ESL Key : 81165b58089049cde8efdc86d293a5fc  
ESL Server : esl.CCC.jackoff

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#)

**Florian**

Resurrection-Orga



**Administrator**



Anmeldedatum: 08.03.2004  
Beiträge: 1252  
Wohnort: Wien

Verfasst am: Fr Sep 23, 2005 16:30 Titel:

[zitat](#)

**dr.ignaz hat Folgendes geschrieben:**

ist es vielleicht möglich auch andere fotos als zip file ins netz zu stellen wie es schon getan wurde ? ist für euch leichter, wir haben die fotos schneller und die besten bilder könnte man ja auf die HP stellen wo auch nicht beteiligte sie sich in ruhe angucken können?

Bei über 400 Fotos mit insgesamt gut 250 MB Größe muß ich so oder so eine Vorauswahl treffen - zumal viele Bilder dasselbe zeigen.

Insofern bitte ich da um Verständnis.

*"If you want to make a movie, make it. Don't wait for a grant, don't wait for the perfect circumstances, just make it."*

Quentin Tarantino, 1994

Der geneigte LARPer ersetze 'movie' durch 'Con' und mache einfach, statt nur zu reden!

[Nach oben »](#)

[profil](#) [pn](#) [www](#)

Beiträge der letzten Zeit anzeigen: [Alle Beiträge](#) [Die ältesten zuerst](#) [Los](#)

[Resurrection/Revenant & Renascentum Foren-Übersicht](#) » [Allgemeines Resurrection/Revenant-Forum](#)

[neues Thema](#)

[gesperrt](#)

Alle Zeiten sind GMT + 1 Stunde  
[Gehe zu Seite](#) [Zurück](#) [1](#), [2](#)

Seite 2 von 2

Gehe zu: [Allgemeines Resurrection/Revenant-Forum](#) [Los](#)

Du **kannst keine** Beiträge in dieses Forum schreiben.  
Du **kannst** auf Beiträge in diesem Forum **nicht** antworten.  
Du **kannst** deine Beiträge in diesem Forum **nicht** bearbeiten.  
Du **kannst** deine Beiträge in diesem Forum **nicht** löschen.  
Du **kannst** an Umfragen in diesem Forum **nicht** mitmachen.

[Team](#)  
[Impressum](#)

Solaris 1.12 phpBB theme/template © 2003 - 2006 Jakob Persson (readme)(forumthemes/bbstyles)

Powered by phpBB © 2001, 2002 phpBB Group  
Deutsche Übersetzung von phpBB.de